

PH 4x3 s přepínáním 3x4



Po vstřelení branky se počty hráčů z 4x3 mění na 3x4.

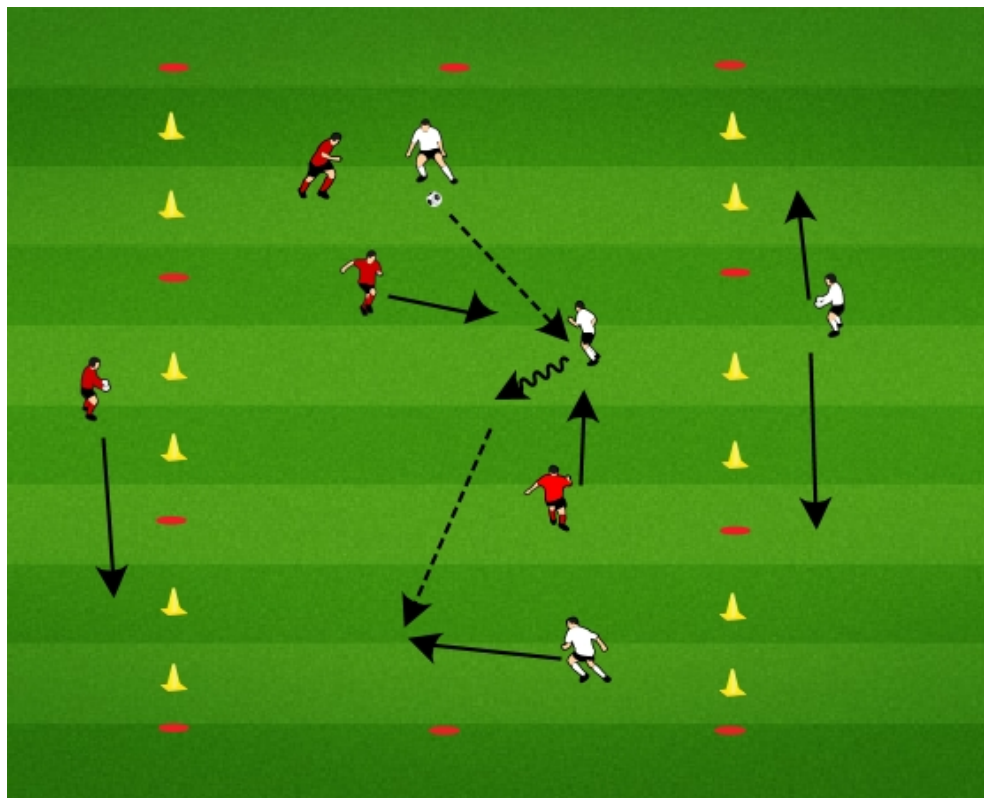
Komunikace mezi hráči, kdo jde střídat.

Hráči v početní výhodě při ztrátě míče = tlak na míč.

Gól v plném počtu za jeden.

Gól v podčíslení za dva body

PH na 6 minibranek - přenášení hry



PH na přenášení hry. Brankáři se posouvají s těžištěm hry a snaží se zabránit gólu.

Chytají za brankami. Gól platí pokud se míč dostane za zády brankáře a nebo když nestihne branku zavřít.