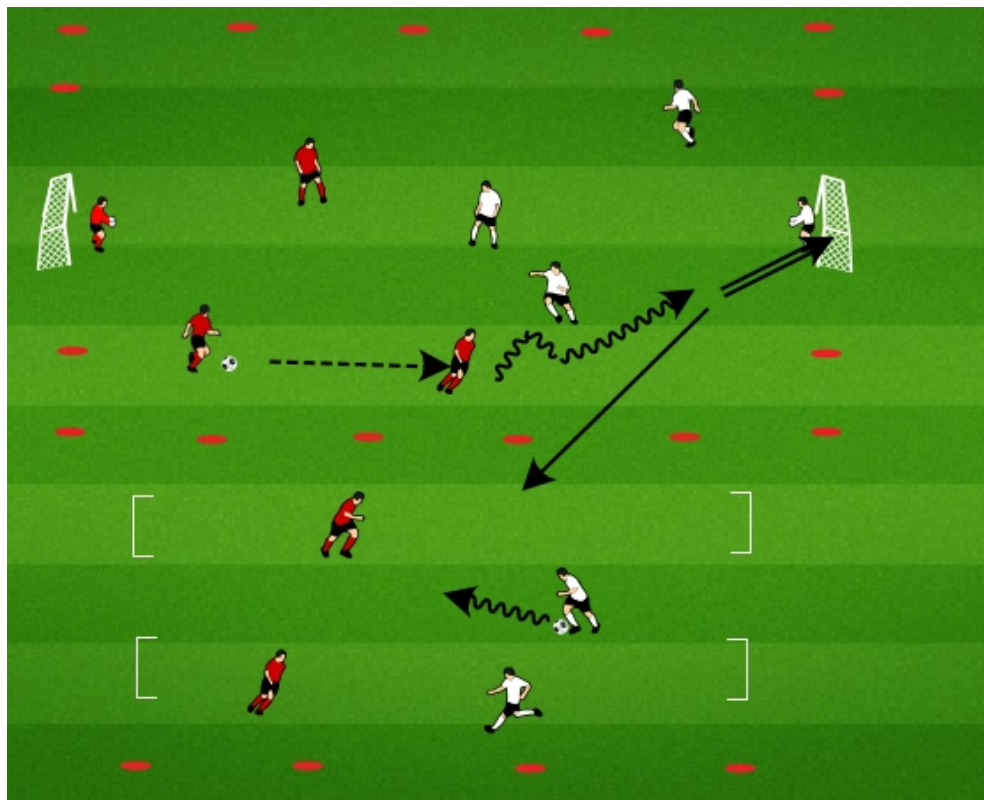


PH přechíslení / podčíslení

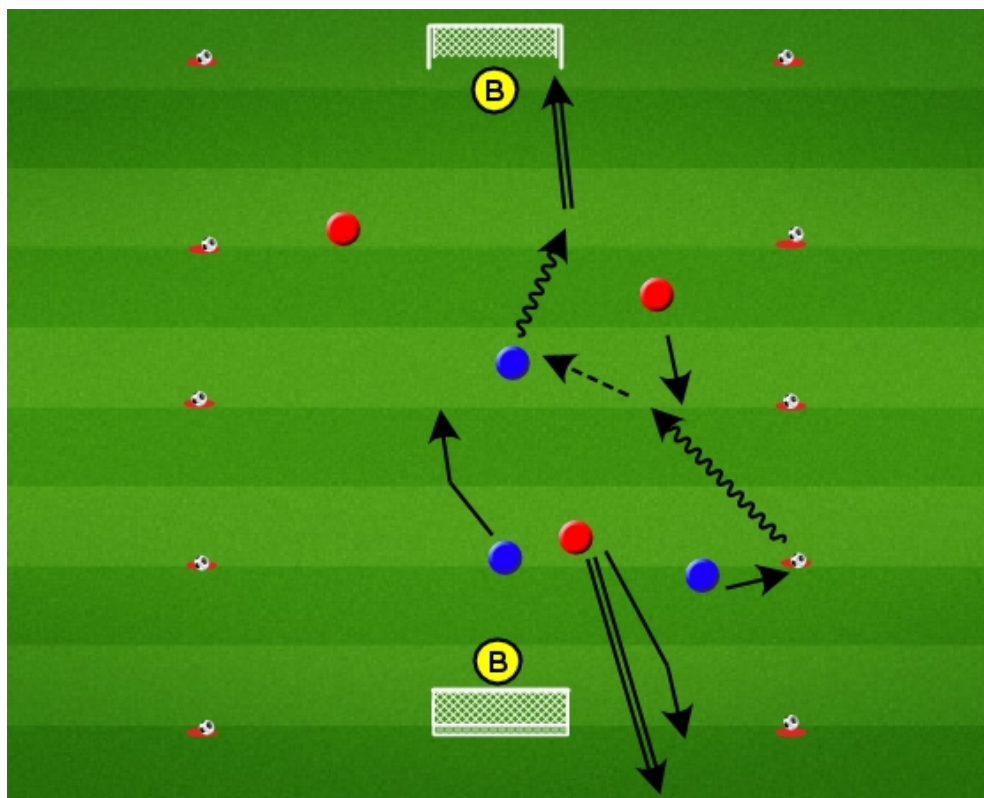


PH na dvou hřištích. Po vstřelené brance přebíhá střelec branky na druhé hřiště a pokračuje ve hře se svým týmem.

Varianty: velký míč, minimíč. Brankáři i v minibrankách. Zahajovací počty hráčů na hřištích.

Konec hry když poslední hráč v týmu vstřelí branku. Nebo po určitém intervalu vítězí tým s větším počtem vstřelených branek.

PH s možností přechíslení



PH směrová. Hráč od kterého se míč dostane mimo hru, tak pro něj běží. Soupeř bere nejbližší míč na metě a snaží se využít přechíslení k dosažení branky. Aby se hráč mohl vrátit zpět do hry, tak musí umístit míč na volnou metu.

Obměna: počty hráčů